



(Une lettre d'informations ou un sort!!!)  
NOUVEAUTÉS DU 1<sup>er</sup> au 31 octobre 2021

TITRE	DESCRIPTION	LIEN
Géométrie	Quelques jeux en ligne de géométrie classés par niveaux.	<a href="https://informatique-ecole.weblib.re/spip.php?article56">https://informatique-ecole.weblib.re/spip.php?article56</a>
Epubpress	Extension pour Firefox afin de lire des livres numériques au format epub.	<a href="https://informatique-ecole.weblib.re/spip.php?article77">https://informatique-ecole.weblib.re/spip.php?article77</a>
Visualiseur G5-D0-CAM	Le site Outilstice propose un bel article pour utiliser un visualiseur en classe.	<a href="https://informatique-ecole.weblib.re/spip.php?article97">https://informatique-ecole.weblib.re/spip.php?article97</a>
Document d'accompagnement pour la mise en œuvre du Cadre de Référence des Compétences Numériques (CRCN)	Document Eduscol pour l'accompagnement pour la mise en œuvre du Cadre de Référence des Compétences Numériques (CRCN)	<a href="https://informatique-ecole.weblib.re/spip.php?article92">https://informatique-ecole.weblib.re/spip.php?article92</a>
Parcours Bluebot et Beebot	20 parcours progressifs pour les robots Bluebot et Beebot	<a href="https://informatique-ecole.weblib.re/spip.php?article15">https://informatique-ecole.weblib.re/spip.php?article15</a>
Thymio	Webinaire Thymio et sécurité routière.	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=sx_ZOouLbMM">https://www.youtube.com/watch?v=sx_ZOouLbMM</a>
Animations en sciences	Des vidéos du site LMAP pour expliquer des phénomènes scientifiques.	<a href="https://informatique-ecole.weblib.re/spip.php?article12">https://informatique-ecole.weblib.re/spip.php?article12</a> <a href="https://www.fondation-lamap.org/fr/animations-multimedia">https://www.fondation-lamap.org/fr/animations-multimedia</a>
Logiciels libres à l'école	Une liste de logiciels libres pour l'école proposée par Cyrille Largillier	<a href="https://informatique-ecole.weblib.re/spip.php?article54">https://informatique-ecole.weblib.re/spip.php?article54</a>

Digitools	Boîte à outils pour la classe qui regroupe 12 modules : <i>Roue de la fortune, Cartes , Tirage au sort de texte, Tirage au sort de nombres, Tirage au sort d'images, Chronomètre, Compte à rebours, Dés, Groupes, Feu tricolore, Générateur , Coffre-fort</i>	<a href="https://ladigitale.dev/blog/digitools-des-outils-simples-et-utiles-pour-la-classe">https://ladigitale.dev/blog/digitools-des-outils-simples-et-utiles-pour-la-classe</a>
Digistorm	Créer et animer des sondages, des remue-méninges et des quiz.	<a href="https://ladigitale.dev/blog/digistorm-pour-creer-et-animer-des-sondages-et-des-remue-meninges">https://ladigitale.dev/blog/digistorm-pour-creer-et-animer-des-sondages-et-des-remue-meninges</a>
<b>Rappel de cinq anciens articles.</b>		
Suites éducatives	Suites éducatives comportant de nombreux jeux ludiques dans plusieurs domaines.	<a href="https://informatique-ecole.weblib.re/spip.php?article17">https://informatique-ecole.weblib.re/spip.php?article17</a>
Cloud académique	Créer un cloud dans l'école ou individuel.	<a href="https://informatique-ecole.weblib.re/spip.php?article18">https://informatique-ecole.weblib.re/spip.php?article18</a>
Logiciels pour TNI	Voici quelques logiciels pour TNI ou VPI. Ils permettent de bénéficier d'interactivité avec votre tableau ou projecteur.	<a href="https://informatique-ecole.weblib.re/spip.php?article19">https://informatique-ecole.weblib.re/spip.php?article19</a>
Nettoyage et sauvegarde	Voici quelques logiciels permettant de nettoyer, sauvegarder un ordinateur :	<a href="https://informatique-ecole.weblib.re/spip.php?article20">https://informatique-ecole.weblib.re/spip.php?article20</a>
Framasoft	Voici quelques logiciels pratiques de chez Framasoft	<a href="https://informatique-ecole.weblib.re/spip.php?article21">https://informatique-ecole.weblib.re/spip.php?article21</a>

Bonne lecture.

Florent WEHRLI